

صبح پنج شنبه

۱۴۰۱/۴/۲

آموزش بهداشت و ارتقای سلامت

به نام آنکه جان را فکرت آموخت

وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی

معاونت آموزشی

دبیرخانه شورای آموزش علوم پایه پزشکی، بهداشت و تخصصی

مرکز سنجش آموزش پزشکی

سوالات آزمون ورودی دکتری تخصصی (Ph.D)

سال تحصیلی ۱۴۰۱-۱۴۰۲

رشته: آموزش بهداشت و ارتقای سلامت

تعداد سؤالات: ۱۰۰

زمان پاسخگویی: ۱۰۰ دقیقه

تعداد صفحات: ۱۴

مشخصات داوطلب:

نام:

نام خانوادگی:

*سوالات استعداد تحصیلی و زبان انگلیسی عمومی در دفترچه جداگانه ارائه می شود.

داوطلب عزیز

لطفا قبل از شروع پاسخگویی:

دفترچه سوالات را از نظر تعداد صفحات به دقت مورد بررسی قرار داده و در صورت وجود هرگونه اشکال به مسئولین جلسه اطلاع دهید.

توجه: استفاده از ماشین حساب مجاز نمی باشد.

مبانی آموزش و تکنولوژی آموزشی در سلامت

- ۱- به منظور شناسایی مخاطبان ثانویه، کدام نظریه در حوزه ارتباط سلامت کاربرد بیشتری دارد؟
 الف) شناختی اجتماعی
 ب) رفتار منطقی
 ج) اعتقاد بهداشتی
 د) تصویرپردازی
- ۲- چگونگی تشویق مردم برای انجام یک رفتار درست، بیانگر کدام عنصر در طراحی برنامه مبتنی بر بازاریابی اجتماعی است؟
 الف) Product
 ب) Place
 ج) Price
 د) Promotion
- ۳- کدامیک از موارد زیر درباره فعالیت‌های طراحی آموزشی عینیت‌گرا درست است؟
 الف) دانش مستقل از یادگیرنده وجود دارد و هدف آموزش انتقال آن به یادگیرنده است.
 ب) همه یادگیرندگان فعال هستند و فرآیند یادگیری خود را مهار می‌کنند.
 ج) هر فردی شواهد عینی و ملموس خلق می‌کند که منعکس‌کننده ادراک است.
 د) دست ساخته‌های جمعی به اشتراک گذاشته می‌شوند و ادراک فردی را گسترش می‌دهند.
- ۴- کدامیک از عبارات زیر درباره مفهوم پردازش شناختی «زایشی» صحیح است؟
 الف) از یادگیری محتوای آموزشی هیچ حمایتی به عمل نمی‌آورد.
 ب) درک عمیق‌تر از مواد آموزشی را مد نظر خود قرار می‌دهد.
 ج) بر بازنمایی ذهنی محتوای آموزشی تأکید می‌کند.
 د) به واسطه طراحی آموزشی ضعیف به وجود آمده است.
- ۵- در کدامیک از شبیه‌سازی‌های زیر، از افراد، ابزار و محیط شبیه‌سازی شده استفاده می‌شود؟
 الف) زنده
 ب) مجازی
 ج) ساختاری
 د) ایفای نقش
- ۶- در کدامیک از مراحل طراحی بازی‌های رایانه‌ای، نوع بازی مناسب برای پیاده‌سازی ایده تعیین می‌شود؟
 الف) انتخاب هدف و عنوان
 ب) جستجو و آمادگی
 ج) طراحی محیط بازی روی کاغذ
 د) طراحی الکترونیکی محیط بازی
- ۷- در کدام مرحله از فرآیند طراحی دوره‌های یادگیری الکترونیکی مبتنی بر وب، آزمون تکوینی طراحی می‌شود؟
 الف) اجرا
 ب) عرضه
 ج) ارزشیابی
 د) ایجاد
- ۸- کدامیک از موارد زیر، درباره عناصر برنامه درسی درست است؟
 الف) کارایی و اثربخشی یادگیری تا حد زیادی به روش‌های آموزش بستگی دارد.
 ب) بدون داشتن محتوا و متن، جریان یادگیری باعث رشد جهت‌دار یادگیرنده نمی‌شود.
 ج) با اجرای روش‌های تدریس نظر به عمل تبدیل و تصمیمات برنامه‌ریزان درسی اجرا می‌شود.
 د) در برنامه درسی، وجود دستورالعمل‌ها و طرح‌های جزئی‌تر مهم‌تر از عناصر اصلی است.