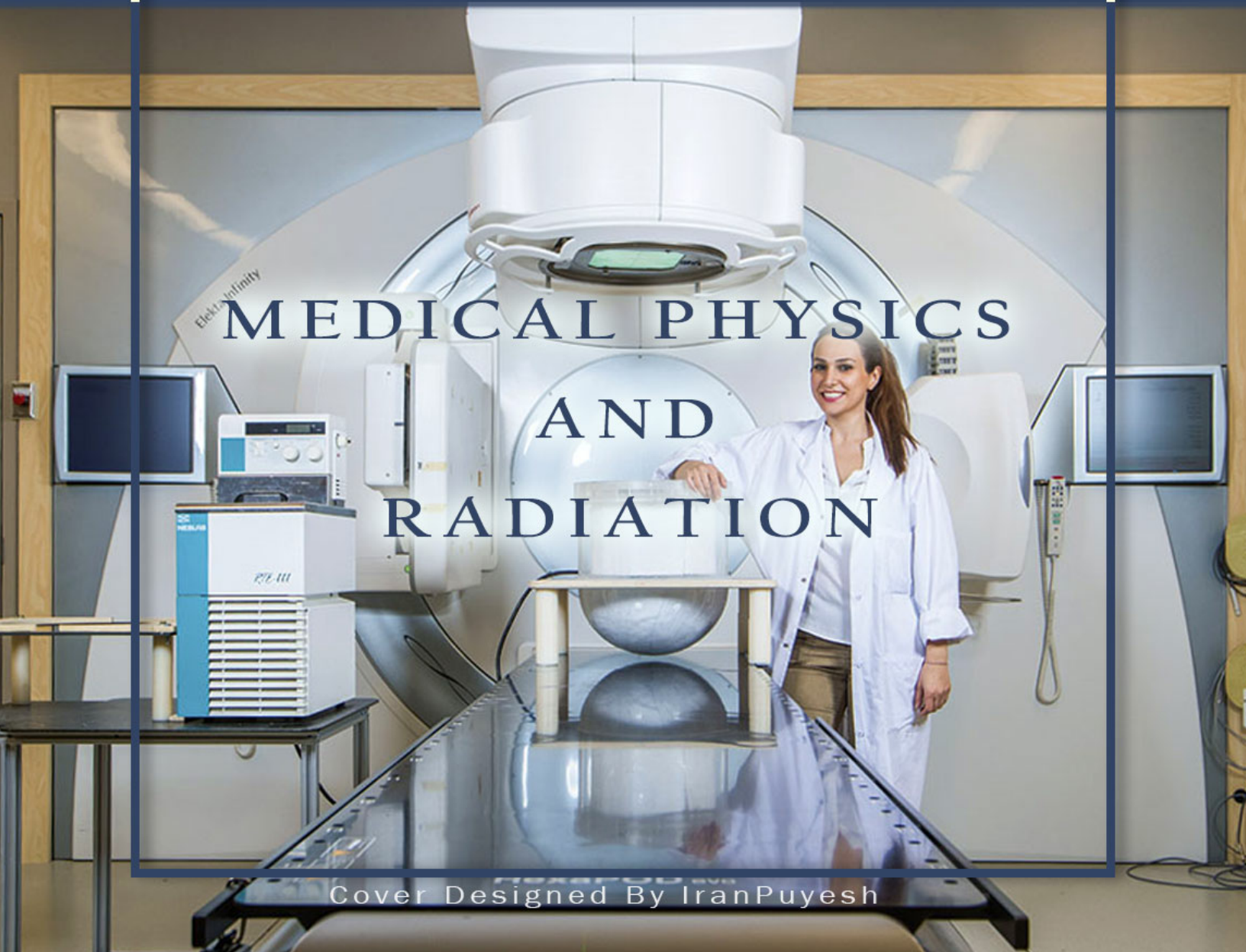


فیزیک پزشکی و پرتوها

(قسمت اول)

A woman in a white lab coat stands in a radiotherapy room, smiling. She is positioned next to a large, white linear accelerator machine. The machine's gantry is open, and a patient's head is visible on the treatment table. The room is equipped with various medical devices, including monitors and control panels. The text "MEDICAL PHYSICS AND RADIATION" is overlaid on the image in a serif font.

MEDICAL PHYSICS
AND
RADIATION

Cover Designed By IranPuyesh

ایران پویش

سامانه علمی، پژوهشی، آموزشی و مشاوره ای
مرجع تالیف و گرد آوری محتوای آموزشی، جزوات و
نمونه سؤالات دانشگاه های برتر کشور
ارائه دهنده خدمات پژوهشی به اساتید و دانشجویان

وبسایت: iranpuyesh.ir

ایمیل: support@iranpuyesh.ir

تلگرام پشتیبانی علمی: [@IranPuyesh_Support](https://t.me/IranPuyesh_Support)



فیزیک پزشکی و پرتوها (قسمت اول)

Medical Physics and Radiation (First Part)

فهرست مطالب

9	فصل اول: فیزیک جدید
9	دستگاه SI یا متریک
9	مکانیک کلاسیک (نیوتونی)
14	دلایل توانایی حرکت یا کار
14	اصل بقای انرژی مکانیکی: «بقائی»
15	هدف از مکانیک کلاسیک
15	جسم برون بعد هندسی
15	حرکت دورانی
17	استاتیک (تعادل شناسی)
17	موج
20	امواج ایستاده
20	تداخل: برهم‌نهی
23	بیان عدم قطعیت
27	فصل دوم: مکانیک نسبیتی
27	* هم‌وردایی قانون دوم نیوتن
32	آزمایش مایکلسون مورلی در مورد اتر
45	* غیرهم‌زمانی (غیرهم‌فازی) ساعت‌های متحرک
46	مسأله
48	فصل سوم: دینامیک نسبیتی
49	تحت تبدیلات لورنتس
51	* در مکانیک نسبیتی و مکانیک کوانتوم
52	انرژی جنبشی و انرژی کل نسبیتی
52	انرژی جنبشی
66	مسأله
69	* تبدیلات فضا-زمان
74	فصل چهارم
74	اثر فوتوالکتریک
74	دید کلاسیکی
76	شرح بروز اثر فوتوالکتریک
77	* رابطه نسبیتی اثر فوتوالکتریک *
83	اثر تابش ترمزی (برم اشتراانگ)
85	اصل بقای اندازه حرکت خطی
86	پایستگی انرژی کل
100	فصل پنجم
108	* تابع موج همبسته به حرکت ذره

109	چاه مربعی با دیواره‌های نامتناهی
123	فصل ششم: تابش چشم سیاه
123	1-2- تابش جسم سیاه
123	2-2- اثر فوتو الکتریک
124	3-2- اثر کامپتون
125	4-2- تابش ترمزی
125	5-2- تولید و نابودی زوج
126	6-2- در آشامی فوتونها
126	7-2- اتم بوهر
128	مسائل نمونه
130	حل مسائل نمونه
132	منابع:

فصل اول: فیزیک جدید

فیزیک : علم اندازه‌گیری کمیت‌های فیزیکی است.

مکانیک : علم بررسی حرکت اجسام است.

- 1 - سینماتیک (حرکت‌شناسی)
- 2 - دینامیک (نیروشناسی)
- 3 - استاتیک (تبادل‌شناسی)

دستگاه SI یا متریک

کمیت فراگیر، بُعد یا دیمانسیون است.

$$[طول] = L \qquad [جرم] = M(Kg) \qquad [زمان] = T_s$$

مکانیک کلاسیک (نیوتونی)

محدود به بررسی اجسام بزرگی است که با سرعت‌های کم و معمولی حرکت می‌کنند و تحت این شرایط جرم دستگاه ثابت می‌ماند یعنی دارای مفهومی مطلق است.

$$\begin{cases} V \ll C \\ m = \text{ثابت} \end{cases}$$

با حذف توسعه و گسترش فضایی جسم، آن را تبدیل به نقطه‌ی مادی یا ذره می‌کنیم که ذرات یا نقطه‌های مادی فقط دارای حرکت انتقالی هستند.

سینماتیک : بخشی از علم مکانیک که تنها به بررسی حرکت ماده می‌پردازد. کمیت‌های سینماتیک مانند جابه‌جایی، سرعت و شتاب.

کمیت فیزیکی نرده‌ای : دارای بزرگی و یکا است.

کمیت فیزیکی برداری : علاوه بر بزرگی و یکا دارای جهت می‌باشد.

اکثر کمیتهای فیزیکی برداری هستند مثل گشتاور.

حرکت: تغییر وضعیت در طول زمان نسبت به یک مبدأ خاص است.

مسیر حرکت: مجموع مکان هندسی نقاطی که از مبدأ به مقصد طی می شود.

حرکت انتقالی محض: به یک ناظر ساکن یک دستگاه دکارتی وصل می کنیم محورهای مختصات دستگاه متصل به ناظر.

سرعت متوسط:

(سینماتیک)

$$\bar{V} = \frac{\Delta r}{\Delta t} = \frac{r_f - r_i}{t_f - t_i} \quad m/s, LT^{-1}$$

سرعت لحظه‌ای: سرعت متوسط اندازه‌گیری شده در یک فاصله زمانی که به صفر میل می کند سرعت یک کمیت برداری است.

$$\bar{V} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \bar{V} = \frac{dr}{dt}$$

بردار سرعت: در هر لحظه مماس بر مسیر حرکت است.

شتاب متوسط: تغییرات کل سرعت به زمان این تغییرات

* سرعت: آهنگ زمانی تغییر جابه‌جایی

$$\bar{a} = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{\bar{V}_f - \bar{V}_i}{t_f - t_i} \quad m/s^2 \quad \text{یا} \quad LT^{-2}$$

* شتاب: آهنگ زمانی تغییر سرعت

$$\bar{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \bar{a} = \frac{dV}{dt} \quad \text{شتاب لحظه‌ای}$$

از دید ریاضی : شتاب مشتق اول سرعت به زمان و یا مشتق دوم جابجائی به زمان.

- 1) ثابت $V^{\text{®}}$ شتاب مماسی داریم $a_T^{\text{®}}$ متغیر $V^{\text{®}}$
- 2) متغیر $V^{\text{®}}$ شتاب مرکزگرا داریم $a_R^{\text{®}}$ ثابت $V^{\text{®}}$
- 3) شتاب مرکزگرا $a_R^{\text{®}}$ متغیر $V^{\text{®}}$ شتاب مماسی $a_T^{\text{®}}$ متغیر $V^{\text{®}}$

$$a = \sqrt{a_T^2 + a_R^2} \quad q = \tan^{-1} \frac{a_R}{a_T}$$

دینامیک \ddot{y} قوانین حرکت نیرو \ddot{u} قوانین نیروی نیرو \mathbf{p}

حرکت به طور کلی نتیجه برهم‌نش است، برهم‌کنش بین جسم و محیط آن.

دینامیک : بخشی از علم مکانیک که حرکت جسم را با عوامل حرکت و ویژگیهای جسم مربوط می‌کند.

دستگاه : قسمتی از محیط که آنرا از محیط اطرافش مجزای می‌کنیم و تأثیر آنرا بر محیط نادیده می‌گیریم.

محیط :

قانون ماند - ایزسی : (قانون شتاب صفر)

اگر جسم ساکن است به همان حال باقی می ماند و اگر دارای حرکت یکنواخت باشد به حرکت یکنواخت خود ادامه می دهد.

قانون اول نیوتن : اگر برآیند نیروهای وارد بر جسم صفر باشد.

اگر برآیند نیروهای وارد بر جسم صفر نباشد جسم تحت تأثیر آن نیرو شتاب می گیرد.

$$\begin{array}{l} \text{قانون دوم} \\ \text{نیوتن} \end{array} \quad \begin{array}{l} \textcircled{R} \textcircled{R} \ddot{\mathbf{u}} \\ \textcircled{R} \textcircled{R} \dot{\mathbf{y}} \mathbf{P} \\ \textcircled{R} \textcircled{R} \dot{\mathbf{m}} \end{array} \quad \begin{array}{l} \textcircled{R} \\ \textcircled{R} \end{array} \quad \begin{array}{l} \mathbf{F} = m \mathbf{a} = m \frac{d\mathbf{V}}{dt} \\ \mathbf{1} \mathbf{m} = \text{Const} \end{array} \quad \begin{array}{l} \dot{\mathbf{V}} \ll C \\ \mathbf{1} \end{array}$$

اگر نیرو ثابت حرکت مستقیم الخط است اگر نیرو متغیر باشد حرکت منحنی الخط است. مکانیک کلاسیک، حد قرار

نمی دهد.

جرم : مقدار لختی خطی جسم (کمیت نرده ای واحد در SI کیلوگرم)

$$m_1 < m_2$$

$$a_2 < a_1$$

* جسمی با جرم بیشتر تحت تأثیر نیروی مساوی دارای شتاب کمتری نسبت به جرم کمتر تحت همان نیرو.